***INGEGNERIA DEL SOFTWARE***

***“EXIGRAM”***

*.*

**Studenti:**

##### Nome Matricola

Davide Iannaccone 05121 05292

Vittorio Ventura 05121 05766

Salvatore Benincasa 05121 05108

Domenico Esposito 05121 05478

**Docente:**

Andrea De Lucia

Exigram

# Obiettivo del progetto

Il software in questione è utilizzato per comunicare con utenti di tutto il mondo, rivolto a coloro che vogliono esprimere la propria opinione, condividere foto ed esperienze personali con tutti gli utenti iscritti.

# Funzionalità del software

Il software, il cui modello è ispirato al social network Instagram, ha a disposizione diverse funzionalità tra cui la visualizzazione dei contenuti degli altri utenti, la condivisione di ciò che si vuole mostrare agli utenti che utilizzano il software in questione, ricerca degli utenti ed eventuale aggiunta ad una lista amici. Ogni condivisione può essere categorizzata e si potrà effettuare ricerche di condivisioni pubbliche in base alla tipologia di contenuto desiderata.

Le condivisioni potranno consistere anche nella condivisione di file, scelti dall’utente contenuto all’interno del dispositivo utilizzato.

# Utenza del software

Il software in questione è di tipo generico, ovvero, il prodotto non è specifico per un utente, o una tipologia di utente, quindi la vendita è finalizzata ad un mercato di massa. La tipologia di utente è variegata e supportata per tutte le età.

**FIRME**

##### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

##### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

##### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

##### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_